

# Ma ville en questions: un jeu d'enfant !

Parcours  
ludique en  
centre-ville



Pour les familles



environ 1 heure



Gratuit le we.  
Payant en semaine

«Au coeur d'une région agricole se dresse Ath, bravant les époques et le temps. Ville d'art et d'histoire, Ath cache des vestiges qui témoignent de son passé riche et tumultueux. La Tour Burbant, les fortifications urbaines, les églises, les anciennes maisons des XVII<sup>e</sup> et XVIII<sup>e</sup> siècles en sont des exemples».

Départ et arrivée: Office de Tourisme d'Ath

Maintenant, c'est à toi de jouer. Réponds à un maximum de questions. Les indices se trouvent sur ton chemin. A ton retour, un cadeau t'attend. Prêt ? C'est parti!

Depuis l'Office de Tourisme-Maison des Géants. Pars à droite et marche le long du trottoir durant 200 mètres. Sous un porche situé avant le centre administratif communal, tourne à droite.

1. Derrière la grille métallique qui donne accès aux Jardins des Arts et des Lettres se trouve un panneau en damier. Combien y a-t-il de carreaux sur le côté? .....
2. Droit devant toi, voici notre bibliothèque. Combien de symboles comptes-tu à côté de son nom? Additionne 10 au résultat pour obtenir la bonne réponse. .... Devant la bibliothèque, prends à droite.
3. Le chemin que tu empruntes est une promenade. Quelle est-elle?
  - La Promenade des Géants/La Promenade de la Culture/La Promenade de la Tour Burbant
4. Sur ta droite, tu aperçois l'arrière d'un magnifique bâtiment: c'est la Maison des Géants\*! Une fenêtre ovale, du latin «oculus», est découpée en morceaux. Excepté celui du milieu, combien y en a-t-il? .....

Emprunte le passage pour piétons afin de te rendre en direction de l'enceinte médiévale qui date de plus de 800 ans! C'est ici que bat le cœur de la cité.

5. Sur le plan d'ensemble de la Tour Burbant édiflée par Baudouin IV, comte de Hainaut, combien de couleurs compte la légende? .....
6. Arrivé au Marché aux Toiles, observe bien les lampadaires. Combien en vois-tu? .....

L'Hôtel de Ville datant du 17<sup>e</sup> siècle se dresse devant toi. A présent, traverse la Grand'Place sur ta gauche

7. Voilà la salle des fêtes «Le Palace» ! Lève les yeux!

Tout en haut, tu aperçois ..... globes.



8. A gauche du Palace, une église attend sagement les fidèles. Rends-toi sur place.  
A quel saint est-elle dédiée?

- Saint-Georges / Saint-Julien / Saint-Martin

Contourne l'église, puis tourne à droite dans la Grand-Rue des Bouchers pour rejoindre le Quai Saint-Jacques où passait la Dendre autrefois.

9. Face à toi, à l'opposé, un bâtiment de style néo-classique abrite l'Espace gallo-romain\*. Sur la façade, une inscription nous apprend quelle en était sa fonction.

De combien de lettres est composée cette inscription? .....

10. Depuis l'Espace gallo-romain, remonte la rue de Nazareth avant d'emprunter sur ta droite une rue portant le nom d'un métier ancien commençant par un «e». Sache qu'auparavant, ces artisans fabriquaient des coffres en bois. Quel est-il? .....

11. Quelques mètres plus loin, entre à droite dans la rue du Pont-au-Change. Tourne ensuite à gauche dans la Venelle des Bains. Ce nom te fait penser à de l'..... .

Autrefois, la Dendre passait aussi par là! Poursuis tout droit vers le Jardin des Philosophes.

12. Contourne ce jardin par la droite dans la rue Beugnies. Ici, deux petites maisons ont traversé le temps. Un panneau les signale. Lis bien attentivement les renseignements indiqués.

Au fait, quels numéros portent-elles? .....

13. Continue ton chemin. Sur la droite de la rue, un ancien porche est muré. (Porche = abri situé avant l'entrée d'un bâtiment).

Quelle année de construction est-il indiqué? 167..

La promenade se finit avec un passage au pied de l'église Saint-Julien aujourd'hui âgée de plus de 600 ans. Essaie de t'en souvenir pour la dessiner de retour à la maison. L'Office du Tourisme d'Ath est à deux pas. N'oublie pas, un cadeau t'y attend.

Les réponses se trouvent en bas de cette page. J'espère que tu t'es bien amusé!

Si tu obtiens entre 11 et 13 points > Bravo! Tu es un as.

Si tu obtiens entre 7 et 11 points > Tu feras mieux la prochaine fois!

Si tu obtiens moins de 7 points > Etais-tu distrait pendant la promenade?

\* Ces musées ainsi que celui des Jeux de Paume sont ouverts toute l'année. Visite-les en famille!

8 - 13 - Promenade de la culture - 8 - 7 - 5 - 2 - St Martin - Académie de dessin (16) - Ecrinières - Eau - 8 & 6 - 6

